

Pracovný list 2

Úlohy vypracovávajú postupne a samostatne. Ak ti nie je niektorá z úloh jasná, prihlás sa a opýtaj.

1. Na USB-klúči vytvor priečinok s názvom obsahujúcim tvoje meno v tvare: **INF_Priezvisko_Meno**. Do tohto priečinku budeš ukladať všetky súbory, ktoré vytvoríš, prípadne stiahneš.
2. Stiahni si obrázok [Poľany](#) a ulož pod pôvodným názvom do pripraveného priečinku. Obrázok otvor v programe IrfanView.
3. Zmeň veľkosť stiahnutého obrázku Poľany z úlohy 2 tak, aby jeho šírka bola 800 pixelov. Pomer strán má zostať zachovaný. Ulož ho pod názvom **Poľana.jpg**.

Pri úlohách 4 až 16 pracuj so súborom **Poľana.jpg**. Všetky úlohy vypracuj pomocou hlavnej ponuky **Obrázok**.

4. Vertikálne preklop obrázok a ulož ho ako **Poľana01.jpg**.
5. Horizontálne preklop obrázok a ulož ho ako **Poľana02.jpg**.
6. Vlož okolo obrázku zelený rámček o veľkosti 15 bodov a ulož ho ako **Poľana03.jpg**.
7. Zmenši počet farieb na obrázku na 16 a ulož ho ako **Poľana04.jpg**.
8. Uprav obrázok do odtieňov šedej a ulož ho ako **Poľana05.jpg**.
9. Pridaj do obrázku viac zelenej a uber z červenej farby a ulož ho ako **Poľana06.jpg**.
10. Vytvor negatív obrázku a ulož ho ako **Poľana07.jpg**.
11. Vytvor z obrázku olejomaľbu a ulož ho ako **Poľana08.jpg**.
12. Vytvor z obrázku 3D tlačidlo o výške 60. (Obrázok/Efekty/Prehliadač efektov/3D button) a ulož ho ako **Poľana09.jpg**.
13. Vytvor z obrázku starú fotografiu – efekt Sépia a ulož ho ako **Poľana10.jpg**.
14. Použi na obrázok efekt Fish Eye s hodnotou -37 a ulož ho ako **Poľana11.jpg**.
15. Použi na obrázok efekt Twirl s hodnotou 2 a ulož ho ako **Poľana12.jpg**.
16. Použi na obrázok efekt Metallic - Gold s hodnotou 15 a ulož ho ako **Poľana13.jpg**.