

Pracovný list 5 (s ukážkou a video-návodom)

Tento pracovný list je zameraný na využitie doteraz získaných vedomostí pri práci s grafickým programom NXT, robotom a svetelným senzorom.

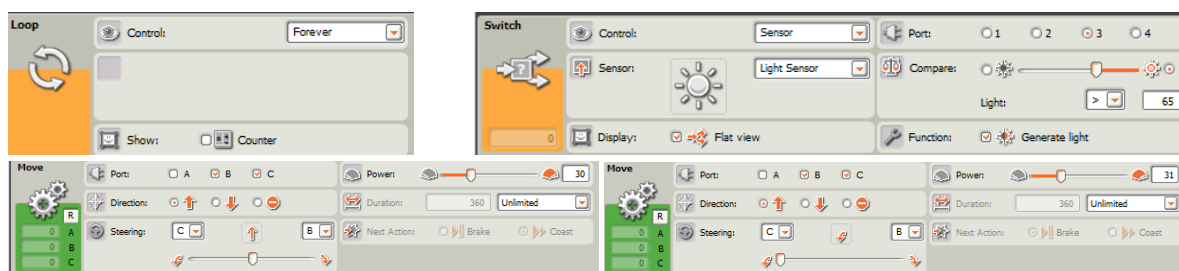
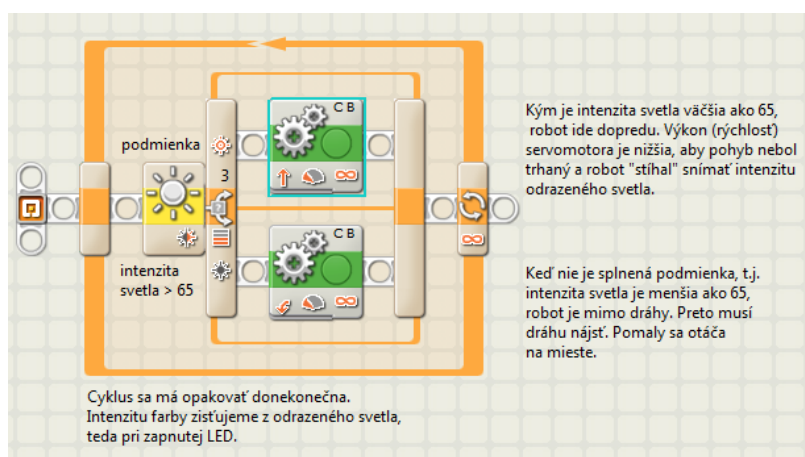
Zadanie:

Tvojou úlohou je vytvoriť program DRAHA. Na podlahe z papiera alebo pásky vytvor dráhu, po ktorej má robot ísť (Obr. Dráha). Ak je podlaha svetlá, je potrebné použiť tmavú dráhu. V prípade tmavej podlahy je vhodná svetlá dráha. Ak dráha bude uzavretý n-uholník, robot sa tak môže po dráhe pohybovať dookola.



Obr. Dráha

Náhľad programu:



Zdrojový program pre NXT-G: [Draha.rbt](#), [Draha.zip](#)

Ukážka: [Ukazka.mp4](#)

Video-návod: [Navod.mp4](#)

Draha.rbt: <http://www.zskukdt.edu.sk/Robot/draha.rbt>, Draha.zip: <http://www.zskukdt.edu.sk/Robot/draha.zip>

Ukazka.mp4: <http://www.zskukdt.edu.sk/Robot/ukazka.mp4>, Navod.mp4: <http://www.zskukdt.edu.sk/Robot/navod.mp4>